

---

## Fichier de Commandes

Description du fichier de commandes XML permettant d'interagir avec WinDesign

Création 09/12/2016

Modification 19/07/2018 – Version 17

---

<b>GENERALITES</b>	<b>2</b>
<b>DESCRIPTION SIMPLIFIEE DES COMMANDES</b>	<b>2</b>
<b>DESCRIPTION DETAILLEE DES COMMANDES XML</b>	<b>9</b>

## Généralités

Le fichier de commande est utilisé le format XML. Il permet d'interagir avec WinDesign de manière plus complète que l'import CSV. Des commandes permettent par exemple de supprimer des éléments dans un modèle comme des objets, des liens, des documents associés.

Pour exécuter un fichier de commande, il suffit d'aller dans le menu **Fichier / Pilotage par fichier XML**.

Une autre possibilité est de transmettre le fichier à WinDesign sur la ligne de commande via le paramètre **-x "nom\_du\_fichier"**. Les différents commutateurs pour la ligne de commande sont détaillés en fin de ce document.

S'il y a des erreurs dans le fichier, la fenêtre résultat (menu Affichage / Résultats) contient la description des erreurs

Les fichiers d'exemple sont disponibles à l'adresse suivante :

<http://www.win-design.com/dl/WdCommand/ExemplesXML.zip>

## Description simplifiée des commandes

### Fichier XML minimal

Toutes les commandes d'interaction avec WinDesign devront être dans l'élément **WdCommand**

L'exemple suivant ne fait rien mais c'est ce que doit contenir tout fichier de commande.

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<WdCommand xmlns:e="http://www.win-design.com/xml/element"
  xmlns:a="http://www.win-design.com/xml/action"
  xmlns:p="http://www.win-design.com/xml/propriete">
```

```
</WdCommand>
```

### Ajout d'un objet dans le modèle actif

L'ajout d'un objet se fait via l'élément **Objet**.

Dans cet exemple nous allons rajouter l'application **MonAppli** qui est un objet de type **Bloc applicatif**.

```
<e:Objet name="MonAppli" type="Bloc applicatif" stereotype="Application"/>
```

### Ajout/Mise à jour de caractéristiques d'un objet

L'ajout de caractéristiques étendues se fait avec l'élément **caract\_etendue**, pour les caractéristiques générales on utilise l'élément **caract**. Lors de l'utilisation de l'élément **caract**, si la caractéristique n'est pas connue, on cherche automatiquement si elle correspond à une caractéristique étendue. Si on ne trouve toujours pas de correspondance, une caractéristique externe est créée.

Dans cet exemple, nous allons mettre à jour le libellé de l'application MonAppli ainsi que les caractéristiques étendues date version et version.

```
<e:Objet name="MonAppli" type="Bloc applicatif" stereotype="Application">  
  <p:caract name="libelle">Description de mon appli</p:caract>  
  <p:caract name="date version">01/02/2012</p:caract>  
  <p:caract_etendue name="version">3.2</p:caract_etendue>  
</e:Objet>
```

### Ajout de documents associés à un objet

Pour un ajout simple d'un document, il est possible d'utiliser la caractéristique **liens\_doc**.

Pour plus avoir accès à plus d'option d'import, l'élément **DocAssocie** est requis.

Dans cet exemple, nous allons rajouter un lien vers un document simple, puis un autre lien vers un document en précisant un nom pour celui-ci (les documents de l'exemple n'existent pas à cette adresse).

```
<e:Objet name="MonAppli" type="Bloc applicatif" stereotype="Application">
  <p:caract name="liens_doc">http://www.win-design.com/InstallReseau.pdf</p:caract>
  <e:DocAssocie name="MAJ v13" liendoc="http://www.win-design.com/Version13.pdf"/>
</e:Objet>
```

Pour rajouter un document associé en supprimant les autres il suffit de rajouter le paramètre **unique**.

```
<e:DocAssocie name="MonDoc" liendoc="C:\MesDocuments\MonDoc.doc" unique="oui"/>
```

### Création d'un lien entre deux objets (version simple)

L'ajout d'un objet lié se fait via l'élément **ObjetLie**.

Dans cet exemple nous allons rajouter un lien de réalisation entre l'application **MonAppli** et la fonctionnalité **MaFonction**

```
<e:Objet name="MonAppli" type="Bloc applicatif" stereotype="Application">
  <e:ObjetLie name="MaFonction" type="Bloc fonctionnel" stereotype="Fonctionnalité"
    role="réalise" />
</e:Objet>
```

Pour rajouter un objet lié en supprimant les autres liens de même type / role, il suffit de rajouter le paramètre **unique**.

```
<e:ObjetLie name="MaFonction" type="Bloc fonctionnel" stereotype="Fonctionnalité"
  role="réalise" unique="oui"/>
```

### Création d'un lien entre deux objets en rajoutant des caractéristiques

L'ajout de l'objet lié se fait comme précédemment avec l'élément **ObjetLie**.

Pour ajouter des caractéristiques sur l'objet lié, il suffit d'utiliser l'élément **Caract** ou **Caract\_etendue** à l'intérieur de l'élément **ObjetLié**.

Pour ajouter des caractéristiques sur le lien, il suffit de rajouter un élément **Lien** avant de faire de même que précédemment.

```
<e:ObjetLie name="MaFonction" type="Bloc fonctionnel" stereotype="Fonctionnalité"
  role="réalise">
  <p:caract name="libelle">Description de ma fonction</p:caract>
  <e:Lien>
    <p:caract name="libelle">Lien entre MonAppli et MaFonction</p:caract>
  </e:Lien>
</e:ObjetLie>
```

Remarque tous les éléments utilisables dans l'élément **Objet** sont utilisables ici aussi y compris **ObjetLie**.

### Ajout d'un objet dans un modèle spécifique

Pour définir l'ajout dans un modèle spécifique, il suffit d'utiliser l'élément **Fichier**.

Dans cet exemple nous allons rajouter l'application **MonAppli** dans le modèle qui s'appelle **Desc MonAppli** dans l'espace de travail.

```
<e:fichier name="Desc MonAppli">  
  <e:Objet name="MonAppli" type="Bloc applicatif" stereotype="Application"/>  
</e:fichier>
```

Si dans l'espace de travail plusieurs modèles ont le même nom, il suffit de rajouter le paramètre **file** avec au moins le nom du fichier précédé éventuellement du répertoire qui permet de différencier deux fichiers identiques.

```
<e:fichier name="Desc MonAppli" file="Desc_MonAppli.mga">
```

### Ajout d'un objet dans un modèle et création d'un référent

Pour spécifier que tous les objets d'un certain type/stéréotype ont leur référent dans un modèle spécifique, il faut utiliser l'élément **RefObjet**.

Il est possible aussi de préciser si on fait de même avec les objets de types/stéréotypes enfants (comme défini dans le profil standard).

Dans cet exemple nous allons rajouter l'application **MonAppli** comme précédemment qui sera automatiquement raccourci vers le modèle **Applicatif**. Si l'objet n'existe pas dans le modèle de référence, il sera créé.

Dans le cas d'ajout de caractéristiques, l'ajout se fait automatiquement dans l'objet référent.

```
<e:RefObjet type="Bloc applicatif" stereotype="Application" type_enfant="Oui" stereotype_enfant="Oui">  
  <e:fichier name="Applicatif" file="Appli\Applicatif.mga" />  
</e:RefObjet>
```

```
<e:fichier name="Desc MonAppli">  
  <e:Objet name="MonAppli" type="Bloc applicatif" stereotype="Application"/>  
</e:fichier>
```

### Suppression d'un document associé

Pour supprimer un document associé il suffit d'utiliser l'élément **delete** avant l'élément **DocAssocie**  
Dans cet exemple nous allons supprimer le document associé **version13.pdf**

```
<e:Objet name="MonAppli" type="Bloc applicatif" stereotype="Application">  
  <a:delete>  
    <e:DocAssocie name="MAJ v13" liendoc="http://www.win-design.com/Version13.pdf"/>  
  </a:delete>  
</e:objet>
```

Pour supprimer tous les documents associés d'un objet, il suffit d'utiliser l'élément **DocAssocie** sans paramètre.

```
<e:Objet name="MonAppli" type="Bloc applicatif" stereotype="Application"/>  
  <a:delete>  
    <e:DocAssocie/>  
  </a:delete>  
</e:objet>
```

### Suppression d'un objet

Pour supprimer un objet il suffit d'utiliser l'élément **delete** avant l'élément **Objet**  
Dans cet exemple, nous allons supprimer l'application **MonAppli**.

```
<e:fichier name="Desc MonAppli">  
  <a:delete>  
    <e:Objet name="MonAppli" type="Bloc applicatif" stereotype="Application"/>  
  </a:delete>  
</e:fichier>
```

### Suppression d'un lien entre deux objets

Pour supprimer un lien il suffit d'utiliser l'élément **delete** avant l'élément **ObjetLie**  
Dans cet exemple nous allons supprimer le lien de réalisation entre **MonAppli** et **MaFonction**.  
Seul le lien est supprimé, les objets restent présents dans le modèle.

```
<e:Objet name="MonAppli" type="Bloc applicatif" stereotype="Application">  
  <a:delete>  
    <e:ObjetLie name="MaFonction" type="Bloc fonctionnel" stereotype="Fonctionnalité"  
      role="réalise" />  
  </a:delete>  
</e:Objet>
```

### Génération de la documentation Intranet

Pour générer la documentation Intranet de l'espace de travail courant, il suffit d'utiliser l'action **DocIntranet**.

```
<a:DocIntranet Dossier="16- Standard.wdi" ExpPath="D:\chemin_export\" Update="oui" />
```

### Import d'un fichier au format CSV

Pour générer la documentation Intranet de l'espace de travail courant, il suffit d'utiliser l'action **DocIntranet**.

```
<e:fichier name="Urbanisation">  
  <a:ImportCSV Type="Urbanisme" File="Quartiers.csv"  
    ColSep=";" StringDelim="" EscChar="">  
    <p:ReplaceExisting>oui</p:ReplaceExisting>  
    <p:CheckInWS>oui</p:CheckInWS>  
    <p:CommaForLinked>oui</p:CommaForLinked>  
    <p:ImportDerives>non</p:ImportDerives>  
    <p:Rapport>oui</p:Rapport>  
  </a:ImportCSV>  
</e:fichier>
```



## Description détaillée des commandes XML

### Petit exemple simple

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<WdCommand xmlns:e="http://www.win-design.com/xml/element"
  xmlns:a="http://www.win-design.com/xml/action"
  xmlns:p="http://www.win-design.com/xml/propriete">
  <e:Objet name="SINISTRES" type="Bloc applicatif" stereotype="Spécifique">

    <p:caract name="libelle">Application informatique de Gestion des sinistres</p:caract>
    <p:caract name="alias">SINST</p:caract>

    <e:ObjetLie name="Module Sinistre Agence" type="Bloc applicatif" stereotype="Module" role="Composé de" />
    <e:ObjetLie name="Module Sinistre Siège" type="Bloc applicatif" stereotype="Module" role="Composé de" />

  </e:Objet>

  <e:Objet name="COMPENSATION" type="Bloc applicatif" stereotype="Spécifique"/>
  <e:Objet name="ENCAISSEMENT" type="Bloc applicatif" stereotype="Spécifique"/>

</WdCommand>
```

### Entête du fichier

L'entête du fichier est obligatoire et est toujours identique :

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<WdCommand xmlns:e="http://www.win-design.com/xml/element"
  xmlns:a="http://www.win-design.com/xml/action"
  xmlns:p="http://www.win-design.com/xml/propriete">
```

</WdCommand>

Le fichier XML comporte trois types d'informations mis en évidence par des préfixes (domaine de noms XML).

Préfixe	description	exemple
a:	Définit une action (ajout, suppression, ...)	<a.delete>
e:	Définit un élément de WinDesign (fichier, objet,...)	<e.Fichier>
p:	Définit une caractéristique standard ou étendue d'un objet, ou plus généralement une propriété	<p:caract>

### Définition des actions

Si aucune action n'est précisée dans le fichier XML, l'action par défaut est un ajout ou une modification.

Pour l'instant les actions sont disponibles :

Actions	description
Add	Ajout d'un élément ou mise à jour d'un élément existant.
Update	Met à jour un élément s'il existe.
Delete	Supprime un élément (ajout, suppression, ...).
OpenWS	Ouverture d'un espace de travail.
Save	Sauvegarde d'un fichier.
SaveAll	Sauvegarde de tous les fichiers et l'espace de travail.
Close	Fermeture d'un fichier ou de l'espace de travail.
CloseAll	Fermeture de tous les fichiers.
Exit	Quitter WinDesign.
DocIntranet	Génération de la documentation Intranet de l'espace de travail.
ImportCSV	Import d'un fichier au format CSV dans un modèle.

### Définition des éléments

Les éléments sont sur quoi porte l'action en cours. Chaque élément peut avoir des caractéristiques propres. Voici la liste des éléments disponibles :

Eléments	description
RefObjet	Définition de la localisation des objets référents
Fichier	Fichier à impacter.
Objet	Objet à impacter
ObjetLie	Objet lié à l'objet courant
Lien	Lien entre l'objet et l'objet lié
DocAssocie	Documents associé à l'objet courant

### Définition des propriétés génériques

Les propriétés correspondent aux caractéristiques du méta-modèle des éléments (caractéristiques globales, spécifiques ou étendues). La liste exhaustive suivant les objets est accessible via l'assistant des requêtes de WinDesign.

Propriétés	description
Caract	Définition d'une caractéristiques standard ou étendue si la standard n'est pas trouvé
Caract_etendue	Définition d'une caractéristique étendue

### Définition des valeurs

Pour les valeurs booléennes voici les valeurs possibles :

- 1, vrai, oui, true, yes
- 0, faux, non, false, no

#### ○ Description de WdCommand

<WdCommand>	
Description	Point d'entrée du fichier de commande, défini à la racine du fichier XML et doit être identique au code affiché dans la section « Entête du fichier ».
Utilisé dans	Utilisation unique à la racine du fichier
Peut contenir	<e:RefObjet> <e:Fichier> <e:Objet> précédé éventuellement d'une action <a:Add>, <a:Update>, <a:Delete> <a:OpenWS>, <a:DocIntranet>, <a:SaveAll>, <a:CloseAll>, <a:Exit>
Paramètres	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
	<i>Aucun paramètre</i>

### Description de l'élément RefObjet

<b>&lt;e:RefObjet&gt;</b>	
Description	Permet de désigner quel fichier contiendra les référents des objets du type/stéréotype spécifié
Utilisé dans	<WdCommand>
Contient	Un seul élément <e:Fichier>
<b>Paramètres</b>	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
<b>Type</b>	Type de l'objet référent.
Stereotype	Stéréotype de l'objet référent
Type_enfant	Inclus les types metaobjet enfant tel que défini dans le profil standard La valeur par défaut est <b>non</b>
Stereotype_enfant	Inclus les stéréotypes enfants tel que défini dans le profil standard et s'arrête au prochain type méta-objet trouvé sauf si Type_enfant = <i>oui</i> La valeur par défaut est <b>non</b>

### Description de l'élément Fichier

<b>&lt;e:Fichier&gt;</b>	
Description	Permet de définir sur quel fichier va porter les modifications
Utilisé dans	<WdCommand> <e:RefObjet>
Peut contenir	Rien si utilisé dans un élément <e:RefObjet> Sinon : <e:Objet> précédé éventuellement d'une action <a:Add>, <a:Update>, <a>Delete>
<b>Paramètres</b>	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
<b>Name</b>	Nom du fichier tel qu'affiché dans l'espace de travail.
File	Nom du fichier physique éventuellement précédé des répertoires, nécessaire à différencier deux fichiers identiques.
DiagramType	Dans le cas où le fichier n'existe pas encore, type du diagramme à créer.
AddToWS	Dans le cas où le fichier n'existe pas encore, est-ce que l'on doit l'ajouter à l'espace de travail. La valeur par défaut est <b>non</b>

### Description de l'élément DocAssocie

<b>&lt;e:DocAssocie&gt;</b>	
Description	Permet de créer ou mettre à jour les documents associés à un objet
Utilisé dans	<e:Objet> précédé éventuellement d'une action <a:Add>, <a:Update>, <a>Delete>
Contient	<i>Rien</i>
<b>Paramètres</b>	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
<b>Name</b>	Nom du document associé
<b>LienDoc</b>	Lien vers le document associé, non requis si on supprime tous les documents associés via <a:delete>
<b>Unique</b>	Supprime les autres documents associés à l'objet La valeur par défaut est <b>non</b>

### Description de l'élément Objet

<b>&lt;e:Objet&gt;</b>	
Description	Permet de créer ou mettre à jour les objets
Utilisé dans	<WdCommand> dans ce cas l'objet sera mis à jour dans le modèle actif <e:Fichier> <a:Add>, <a:Update>, <a>Delete>
Contient	<p:Caract>, <p:Caract_etendue> <e:DocAssocie> précédé éventuellement d'une action <a:Add>, <a:Update>, <a>Delete> <e:ObjetLie> précédé éventuellement d'une action <a:Add>, <a:Update>, <a>Delete>
<b>Paramètres</b>	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
<b>Name</b>	Nom de l'objet
<b>Type</b>	Type de l'objet
<b>Stereotype</b>	Stéréotype de l'objet, pas nécessaire pour trouver un objet mais obligatoire pour créer un objet stéréotype

### Description de l'élément **ObjetLie**

<b>&lt;e:ObjetLie&gt;</b>	
Description	Permet de créer ou mettre à jour un lien entre deux objets
Utilisé dans	<e:Objet>
Contient	<p:Caract>, <p:Caract_etendue> pour les caractéristiques de l'objet lié <e:Lien> pour les caractéristiques du lien <e:ObjetLie>
<b>Paramètres</b>	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
<b>Name</b>	Nom de l'objet lié
<b>Type</b>	Type de l'objet lié
Stereotype	Stéréotype de l'objet lié
<b>Role</b>	Role du lien entre l'objet courant et l'objet lié pour la recherche dans le méta-modèle
Unique	Supprime les liens existants de même type avec un autre objet lié avant de créer le nouveau lien. Cela ne supprimera pas l'ancien objet lié. La valeur par défaut est <b>non</b>
Create	Création de l'objet lié s'il n'existe pas. La valeur par défaut est <b>oui</b>

### Description de l'élément **Lien**

<b>&lt;e:Lien&gt;</b>	
Description	Permet de mettre à jour les caractéristiques du lien en cours
Utilisé dans	<e:ObjetLie>
Contient	<p:Caract>, <p:Caract_etendue> pour les caractéristiques de l'objet lié
<b>Paramètres</b>	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
	<i>Aucun paramètre</i>

### Description des propriétés Caract et Caract\_etendue

<p:Caract> , <p:Caract_etendue>	
Description	Permet de créer ou mettre à jour les caractéristiques d'un objet ou d'un lien
Utilisé dans	<e:Objet> <e:ObjetLie> <e:Lien>
Contient	Contient juste la valeur sans guillemet
Paramètres	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
Name	Nom de la caractéristique à mettre à jour. Si la caractéristique n'est pas connue, on cherche si elle correspond à une caractéristique étendue. Si on n'en trouve pas, une caractéristique externe est créée.

### Description des actions Add, Update et Delete

<a:Add>, <a:Update>	
Description	<a:Add> permet d'ajouter ou mettre à jour des éléments. <a:Update> permet la mise à jour d'un élément existant sans création
Utilisé dans	<e:WdCommand> <e:Fichier> <e:Objet>
Contient	<e:Objet> <e:ObjetLie> ( non valide pour <e:Update> ) <e:DocAssocie>
Paramètres	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
	<i>Aucun paramètre</i>

<a:Delete>	
Description	Permet de supprimer des éléments.
Utilisé dans	<e:WdCommand> <e:Fichier> <e:Objet>
Contient	<e:Objet> <e:ObjetLie> <e:DocAssocie>
<b>Paramètres</b>	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
	<i>Aucun paramètre</i>

### Description de l'action DocIntranet

<a:DocIntranet>	
Description	Permet de générer la documentation Intranet d'un espace de travail ou d'une de ses branches.
Utilisé dans	<e:WdCommand>
Contient	Les propriétés (optionnelles) détaillées dans le tableau suivant.
<b>Paramètres</b>	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
<b>Dossier</b>	Nom du fichier du dossier intranet à utiliser (fichier .wdi)
ExpPath	Répertoire d'export (vide = répertoire défini dans la dernière publication ou la publication en attente).
Update	Valeur booléenne indiquant si on fait une mise à jour par rapport à la dernière publication.



### Description de l'action ImportCSV

<a:ImportCSV>	
Description	Permet de générer la documentation Intranet d'un espace de travail ou d'une de ses branches.
Utilisé dans	<e:Fichier>
Contient	Les propriétés (optionnelles) détaillées dans le tableau suivant.
<b>Paramètres</b>	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
<b>Type</b>	Type d'objet à importer.
<b>File</b>	Chemin d'accès au fichier .CSV à importer.
ColSep	Caractère de séparation de colonne.
StringDelim	Caractère de début et fin de chaîne de caractères.
EscChar	Caractère d'échappement.

### Définition des propriétés de l'action ImportCSV

Les propriétés correspondent aux paramètres de l'assistant d'import CSV.

Propriétés	description
ReplaceExisting	Mettre à jour les objets existants.
CheckInWS	Vérifie si l'objet existe dans l'espace de travail et crée un raccourci dans ce cas là.
CommaForLinkd	Utilise la virgule comme séparateur d'objets liés en plus du fin de ligne (objet1, objet 2).
ImportDerives	Importe les types méta-objet dérivés.
Rapport	Valeur booléenne indiquant si on doit générer un rapport au format RTF.

### Description de l'action OpenWS

<a:OpenWS>	
Description	Ouvre un espace de travail.
Utilisé dans	<e:WdCommand>
Contient	
<b>Paramètres</b>	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
	Aucun paramètre

### Description de l'action Save

<a:Save>	
Description	Sauvegarde le fichier courant.
Utilisé dans	<e:Fichier>
Contient	<i>Rien</i>
<b>Paramètres</b>	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
	<i>Aucun paramètre</i>

### Description de l'action SaveAll

<a:SaveAll>	
Description	Sauvegarde tous les fichiers ouverts et l'espace de travail.
Utilisé dans	<e:WdCommand>
Contient	<i>Rien</i>
<b>Paramètres</b>	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
	<i>Aucun paramètre</i>

### Description de l'action Close

<a:Close>	
Description	Ferme le fichier courant.
Utilisé dans	<e:Fichier>
Contient	<i>Rien</i>
<b>Paramètres</b>	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
Save	Valeur booléenne indiquant si on doit ou non sauvegarder le modèle.

### Description de l'action CloseAll

<a:CloseAll>	
Description	Ferme tous les fichiers ouverts.
Utilisé dans	<e:WdCommand>
Contient	<i>Rien</i>
<b>Paramètres</b>	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
Save	Valeur booléenne indiquant si on doit ou non sauvegarder les modèles ouverts.

### Description de l'action Exit

<a:Exit>	
Description	Ferme WinDesign
Utilisé dans	<e:WdCommand>
Contient	<i>Rien</i>
<b>Paramètres</b>	<i>Les paramètres en gras sont requis</i>
Save	Valeur booléenne indiquant si on doit ou non sauvegarder les modèles ouverts.

### Détail des commutateurs de la ligne de commande

Commutateurs	
-u	Login de l'utilisateur sous lequel on veut se connecter automatiquement.
-pw	Mot de passe de l'utilisateur.
-g	Groupe sous lequel on veut se connecter.
-ws	Chemin d'accès au fichier *.ws à charger automatiquement au lancement.
-x	Chemin d'accès au fichier *.xml de commandes que l'on veut exécuter.