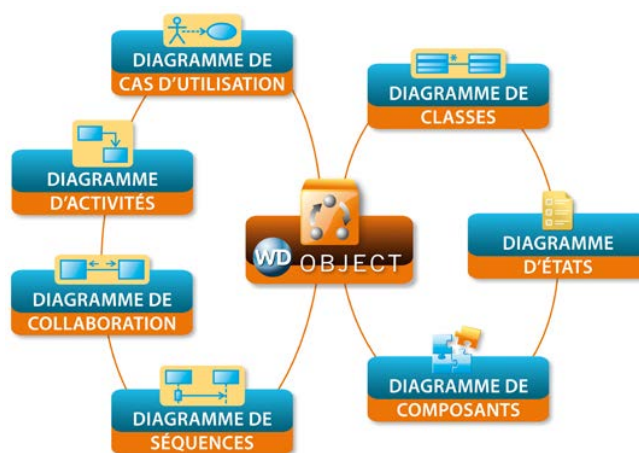




MODELISATION OBJET (UML) AVEC WINDESIGN



Mise en œuvre du Module Object

Animation : via le web
Durée : 6 heures (3 sessions web de 2H)

Contact : +33(0)4 42 96 51 67
cecima- formations@win-design.com



Déclaration d'activité enregistrée sous le N° 93131689613
du préfet de région de Provence-Alpes-Côte d'Azur

Public

Chefs de projet, Analystes, Développeurs

Objectifs

Acquérir les bases des modélisations UML pour la conception orientée objet, avec le Module Object de WinDesign.

Méthodes pédagogiques

Les stagiaires disposent d'un poste de travail, sur lequel WinDesign a été préalablement installé.

Vidéo projection.

Cette formation concrète et pragmatique est basée sur des exercices de mise en œuvre continu dans WinDesign, s'appuyant sur un cas pédagogique.

Chaque participant reçoit un exemplaire des supports de cours sur une clé USB qu'il conservera à l'issue de la formation et dans lesquels il retrouvera le corrigé du cas pris comme support.

Pré-requis

Connaissance de la notation UML

Evaluation - Validation

En fin de formation, un questionnaire d'évaluation à chaud est complété par chaque stagiaire et une attestation de formation lui est remise.

Cette formation ne donne pas lieu à une évaluation formalisée des acquis de la formation.

Contenu

Fonctions générales de modélisation

- Modes opératoires standards : fonctions graphiques, fonctions de définition
- Architecture : modèle, sous-modèle, espace de travail, dictionnaire référentiel
- Espace de travail : rôle, composition, utilisation, gestion des documents, structuration, options d'affichage
- Gestion des modèles : création, enregistrement, modélothèque
- Préférences utilisateurs basiques

Contexte de reprise des résultats des autres modèles

- Transformation Modèles de données > Diagrammes de classes
- Ponts d'ancrage des spécifications fonctionnelles

Diagramme de cas d'utilisation, Diagramme de classes, Diagramme de séquences et

Diagrammes de collaboration :

- Principes généraux de la modélisation
- Concepts de base
- Concepts avancés

Autres types de diagrammes

Package

PLAN DE LA FORMATION


Période	Thème
	<p>ACCUEIL – PRESENTATION</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Positionnement de la formation par rapport aux autres modules. ▪ Attentes des participants ▪ Présentation du plan de la session <p>PANORAMA GENERAL DE WINDESIGN</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Les modules ▪ Le module Object ▪ Positionnement des modélisations UML (différents diagrammes) ▪ Contexte d'utilisation spécifique <p>FONCTIONS GENERALES DE MODELISATION</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Modes opératoires spécifiques au module : fonctions graphiques, fonctions de définition ▪ Architecture : modèle, sous-modèle, espace de travail, dictionnaire référentiel ▪ Gestion des modèles : création, enregistrement, modélothèque ▪ Espace de travail : rôle, composition, utilisation, gestion des documents, structuration, options d'affichage ▪ Préférences utilisateur basiques <p><i>Exercices de mise en œuvre en continu sur WinDesign</i></p> <p>CONTEXTE DE REPRISE DES RESULTATS DES AUTRES MODULES</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Transformation modèles de données → diagrammes de classes ▪ Points d'ancrage des spécifications fonctionnelles (processus, activités, ...) <p>DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Concepts de base <ul style="list-style-type: none"> - acteur - cas d'utilisation, description - association, navigabilité ▪ Concepts avancés <ul style="list-style-type: none"> - relation de dépendance (inclusion, extension) - relation de généralisation <p> <i>Fiches TP Diagramme de cas d'utilisation</i></p>

DIAGRAMME DE CLASSES

- **Principes généraux de la modélisation en classe**
- **Concepts de base :**
 - classe
 - attribut, types de données
 - opération, paramètres
 - association, multiplicité et navigabilité, composition et agrégation
- **Concepts avancés**
 - association n-aire, classe-association
 - généralisation
 - dépendance
 - interface
 - réalisation
 - classe incluse
- **Diversités de mises en œuvre**
 - classes métier (lien avec la modélisation des données)
 - classes de conception (dialogue, contrôle, entité)

 *Fiches TP Diagramme de classes*

DIAGRAMME DE SEQUENCE

- **Concepts de base**
 - acteur
 - objet, classifieur, ligne de vie
 - message, action, opération, arguments
 - période
- **Transformation en diagramme de collaboration, numérotation**



 *Fiches TP Diagramme de séquence*

DIAGRAMME DE COLLABORATION

- **Concepts de base**
 - objet, classifieur,
 - collaboration, association séquence
 - message, action, numérotation
- **Transformation en diagramme de séquence**

 *Fiches TP Diagramme de collaboration*

AUTRES TYPES DE DIAGRAMMES

- **Diagramme d'état** : état, transition, action
- **Diagramme d'activité** : activité, flot, branchement, synchronisation, événement
- **Diagrammes de composants** : composant, interface dépendance
- **Diagrammes de déploiement** : nœud, connexion

PACKAGE

- **Rôle et définition**
- **Relations entre packages, décomposition, espace de nommage**