

WIN'DESIGN – MODULE OBJECT

| | |
|------------|---|
| RÉFÉRENCE | WD3 |
| DURÉE | 2 jours |
| OBJECTIFS | Maîtriser l'ensemble des fonctions du module Object |
| PRE-REQUIS | WD0 (Fonctions communes) |

CONTENU

PRINCIPES GENERAUX DE LA MODELISATION UML

- Positionnement de la modélisation UML dans la conception des SI
- Les différents diagrammes

PACKAGE

- Modes opératoires de dessin et de description spécifiques
 - package et espace de nommage
 - dépendance entre packages
 - décomposition
 - commentaire et contrainte

DIAGRAMME DE CLASSES

- **Principes généraux** de la modélisation en classe : rappel du formalisme
- **Concepts de base** : modes opératoires de dessin et de description spécifiques
 - classe
 - attribut, types de données
 - opération, paramètres
 - association, multiplicité et navigabilité, composition et agrégation
- **Concepts avancés** : modes opératoires de dessin et de description spécifiques
 - association n-aire, classe-association
 - généralisation
 - dépendance
 - interface
 - réalisation
 - classe incluse

DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION

- **Principes généraux** de la modélisation en cas d'utilisation : rappel du formalisme
- **Concepts de base** : modes opératoires de dessin et de description spécifiques
 - acteur
 - cas d'utilisation, description
 - association, navigabilité
- **Concepts avancés** : modes opératoires de dessin et de description spécifiques
 - relation de dépendance (inclusion, extension)
 - relation de généralisation

DIAGRAMME DE SEQUENCE

- **Principes généraux** de la modélisation en diagramme de séquence : rappel du formalisme
- **Concepts de base** : modes opératoires de dessin et de description spécifiques
 - acteur
 - objet, classifieur, ligne de vie
 - message, action, opération, arguments
 - période
 - commentaire et contrainte
- Transformation en diagramme de collaboration, numérotation

DIAGRAMME DE COLLABORATION

- **Principes généraux** de la modélisation en diagramme de collaboration : rappel du formalisme
- **Concepts de base** : modes opératoires de dessin et de description spécifiques
 - acteur
 - objet, classifieur,
 - collaboration, association séquence
 - message, action, numérotation
- Transformation en diagramme de séquence

DIAGRAMME D'ÉTAT

- **Principes généraux** de la modélisation en diagramme d'état : rappel du formalisme
- **Concepts de base** : modes opératoires de dessin et de description spécifiques
 - état, décomposition d'état
 - transition
 - action, association état- action

DIAGRAMMES DE COMPOSANTS ET DE DEPLOIEMENT

- **Principes généraux** de la modélisation : rappel du formalisme
- **Modalités de mise en œuvre dans Win'Design**

GENERATION DES CLASSES DANS UN LANGAGE

- **Génération** : choix du langage cible, code généré
- **Paramétrage du langage cible** (fonction avancée) : éléments du configurateur (type de données, stéréotypes, templates de génération), mta langage de définition